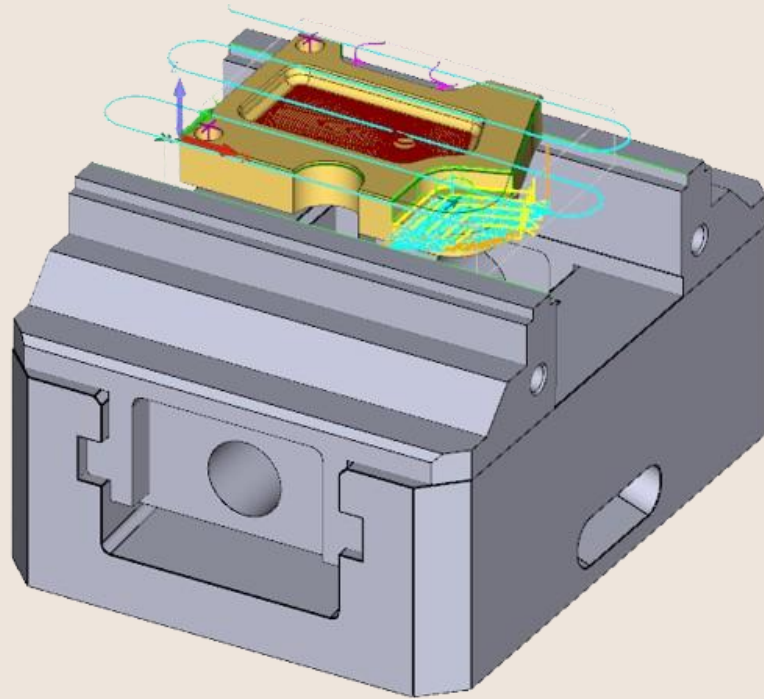


DOCUMENTATION TECHNIQUE

Alphacam

Serrage automatique



 ALPHACAM  DESIGNER  NCSIMUL  MW-EDIT  MW-DNC

Table des matières

Table des matières	3
Définition d'un étau	4
Définition d'un serrage avec un étau 2 mors mobile	4
Définition de la base d'un étau	4
Définition d'un mors mobile d'un étau	6
Définition d'un mandrin	8
Définition d'un serrage avec un mandrin 3 mors	8
Définition de la base d'un mandrin	8
Définition d'un mors mobile d'un mandrin	10
Utilisation d'un serrage automatique	12
Utilisation d'un étau	12
Utilisation d'un mandrin	13

Définition d'un étai

Définition d'un serrage avec un étai 2 mors mobile

Définition de la base d'un étai

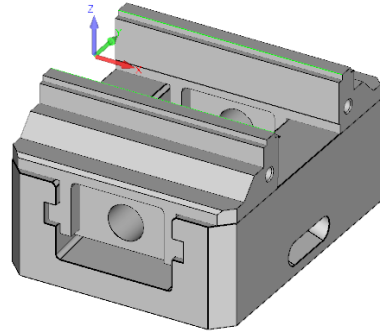
La définition d'un serrage se réalise dans la couche des serrages.



ACCUEIL | DAO | **Importer CAO** (CTRL+I)

Permet d'importer un fichier 2D ou importer un modèle solide 3D.

Dans cet exemple, c'est l'étai ci-contre qui est créé :



MACHINE | Configuration | Pincés/Serrages | **Définir pincés/serrages**

Permet de définir un serrage à partir d'une géométrie, d'un solide ou d'un STL

Sélectionner l'élément solide du serrage à définir, par exemple la base de l'étai.

Sélectionnez le solide et remplissez comme ceci :

Entrer les informations demandées :

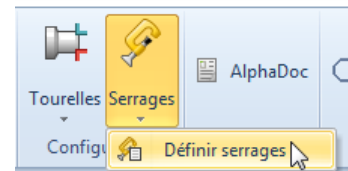
Le **Nom** du serrage doit être défini, introduire base par exemple.

Le **Numéro** figurera dans la liste d'opérations sous **Déplacer serrage 1**

Cocher **Mobile**

Peut se déplacer en : cocher **X, Y et Z** puis **OK**

À la demande Sélectionner point de référence, sélectionner (X0, Y0 et Z0).



Définir pince

Nom

Numéro

Type solide

Rotation Extrusion

Dessus

Dessous

Position du brut par rapport à la pince

Brut au-dessus

Brut au-dessous

Ignorer brut

Réf Z du brut

Enregistrer avec Machine

Mobile

Peut se déplacer en

X Y Z A un parent

Confiner dans son parent

Définir géométrie de contrôle de positionnement

Définir géométrie de contrôle des limites

Peut monter/descendre

Distance de montée

Avance

Notes serrage

Sélectionnez texture

Aucune texture

Définir comme défaut

Très important, les notes serrages à indiquer pour que le serrage se déplace correctement :

Dans les notes des serrages il doit y avoir :

Note N° 1 :

1 = Mandrin à 2 ou plusieurs mors

2 = Étau 2 mors mobile

3 = Étau 1 mors fixe

Note N° 2 :

Angle de direction d'ouverture du mors

Note N°3 :

Décalage en Z (+ ou -) du serrage pour le positionnement du serrage en Z

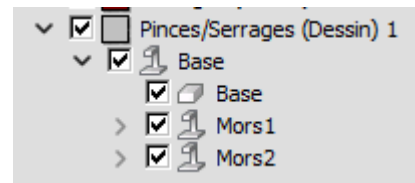
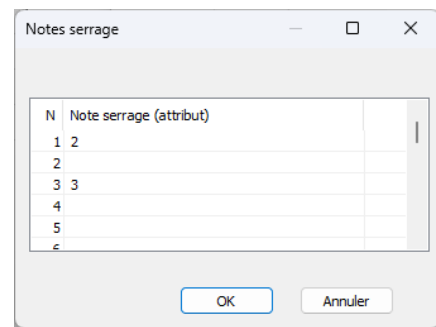
Note N°4 :

Position angulaire du mors fixe pour Étau 1 mors fixe

La base de l'étau est maintenant définie.

Elle se trouve dans les couches utilisateurs, Serrages. À cet endroit, avec un clic droit de la souris, il est possible de redéfinir certaines propriétés.

Notes serrage



Définition d'un mors mobile d'un étai



MACHINE | Configuration | Pincés/Serrages | **Définir pincés/serrages**

Sélectionner un mors mobile de l'étai (ici celui de derrière), et remplissez comme ceci :

Entrer les informations demandées :

Le **Nom** du serrage doit être défini, introduire mors2 par exemple.

Le **Numéro** figurera dans la liste d'opérations sous **Déplacer serrage 4**

Cocher **Mobile**

Peut se déplacer en : cocher **Y** puis **OK A un parent** (élément lié à la base)

Définir géométrie de contrôle de positionnement, pour que les mors prennent en compte le brut de la pièce.

Le point de référence des mors sera le positionnement des mors contre le bord du brut et au milieu.

À la demande Sélectionner point de référence, sélectionner le milieu de l'arête du haut du mors, avec les fonctions d'accroche, F7 milieu de :



Définir pince
✕

Nom

Numéro

Type solide

Rotation Extrusion

Dessus

Dessous

Position du brut par rapport à la pince

Brut au-dessus

Brut au-dessous

Ignorer brut

Réf Z du brut ...

Enregistrer avec Machine

Mobile

Peut se déplacer en

X Y Z A un parent

Base

Confiner dans son parent

Définir géométrie de contrôle de positionnement

Définir géométrie de contrôle des limites

Peut monter/descendre

Distance de montée

Avance

Notes serrage

Sélectionnez texture

Définir comme défaut

Très important, les notes serrages à indiquer pour que le serrage se déplace correctement :

Dans les notes des serrages il doit y avoir :

Note N° 1 :

1 = Mandrin à 2 ou plusieurs mors

2 = Étau 2 mors mobile

3 = Étau 1 mors fixe

Note N° 2 :

Angle de direction d'ouverture du mors

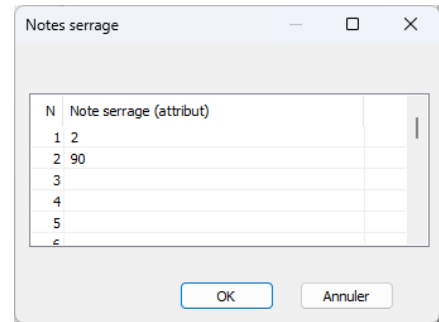
Note N°3 :

Décalage en Z (+ ou -) du serrage pour le positionnement du serrage en Z

Note N°4 :

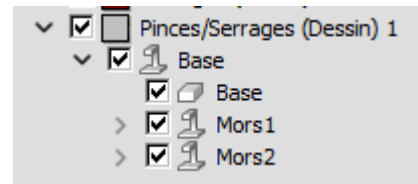
Position angulaire du mors fixe pour Étau 1 mors fixe

Notes serrage



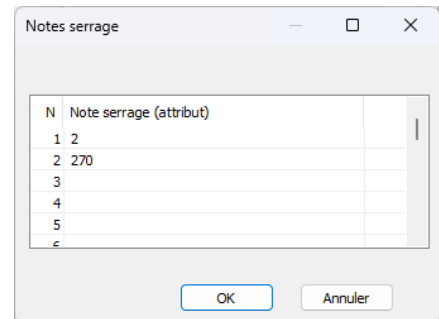
Le mors mobile de l'étau est maintenant défini.

Elle se trouve dans les couches utilisateurs, Serrages. À cet endroit, avec un clic droit de la souris, il est possible de redéfinir certaines propriétés.

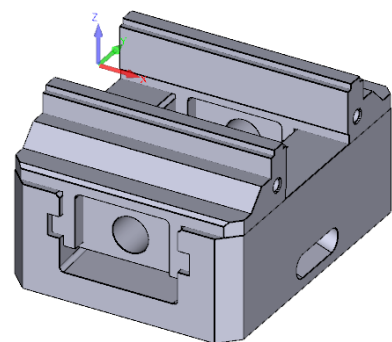


Faire la même manipulation pour l'autre mors mobile

Les notes pour le mors de devant :



L'étau est maintenant défini :



La procédure est la même pour un étau avec 1 seul mors mobile.

Définition d'un mandrin

Définition d'un serrage avec un mandrin 3 mors

Définition de la base d'un mandrin

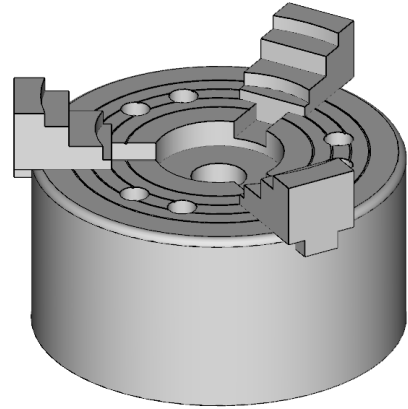
Voici une solution pour définir un mandrin à partir d'un fichier solide par exemple :



ACCUEIL | DAO | **Importer CAO** (CTRL+I)

Permet d'importer un fichier 2D ou importer un modèle solide 3D

Pour un mandrin, il faut déjà le positionner à X0, Y0.



MACHINE | Configuration | Pincés/Serrages | **Définir pincés/serrages**

Permet pouvez définir un serrage à partir d'une géométrie, d'un solide ou d'un STL

Sélectionnez le solide de la base et remplissez comme ceci :

Définir pince ✕

Nom

Numéro

Type solide

Rotation Extrusion

Dessus

Dessous

Position du brut par rapport à la pince

Brut au-dessus

Brut au-dessous

Ignorer brut

Réf Z du brut ...

Enregistrer avec Machine

Mobile

Peut se déplacer en

X Y Z A un parent

Confiner dans son parent

Définir géométrie de contrôle de positionnement

Définir géométrie de contrôle des limites

Peut monter/descendre

Distance de montée

Avance

Notes serrage

Sélectionnez texture

▼

Dans les notes des serrages il doit y avoir :

Note N° 1 :

1 = Mandrin à 2 ou plusieurs mors

2 = Étau 2 mors mobile

3 = Étau 1 mors fixe

Note N° 2 :

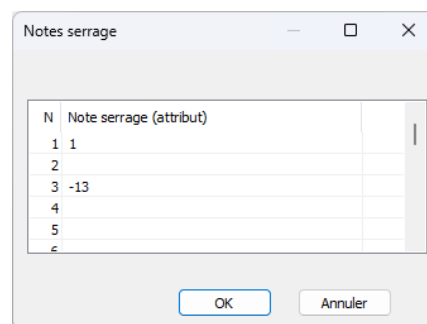
Angle de direction d'ouverture du mors

Note N°3 :

Décalage en Z (+ ou -) du serrage pour le positionnement du serrage en Z

Note N°4 :

Position angulaire du mors fixe pour Étau 1 mors fixe



Définition d'un mors mobile d'un mandrin



MACHINE | Configuration | Pincés/Serrages | **Définir pincés/serrages**

Sélectionner un mors mobile du mandrin (ici celui de gauche), et remplissez comme ceci :

Entrer les informations demandées :

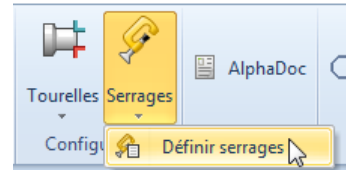
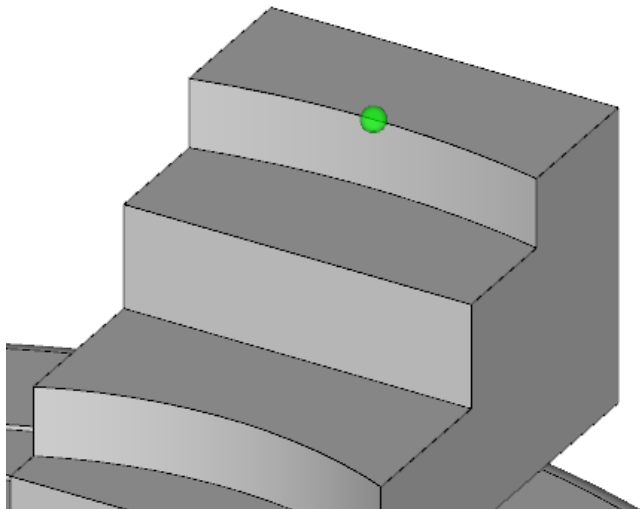
Le **Nom** du serrage doit être défini, introduire mors1 par exemple.

Le **Numéro** figurera dans la liste d'opérations sous **Déplacer serrage 2**

Cocher **Mobile**

Peut se déplacer en : cocher **X, Y** puis **OK A un parent** (élément lié à la base)

À la demande Sélectionner point de référence, sélectionner le milieu de l'arête du haut du mors, avec les fonctions d'accroche, F7 milieu de :



Définir pince [X]

Nom

Numéro

Type solide

Rotation Extrusion

Dessus

Dessous

Position du brut par rapport à la pince

Brut au-dessus

Brut au-dessous

Ignorer brut

Réf Z du brut ...

Enregistrer avec Machine

Mobile

Peut se déplacer en

X Y Z A un parent

Base

Confiner dans son parent

Définir géométrie de contrôle de positionnement

Définir géométrie de contrôle des limites

Peut monter/descendre

Distance de montée

Avance

Notes serrage

Sélectionnez texture

Très important, les notes serrages à indiquer pour que le serrage se déplace correctement :

Dans les notes des serrages il doit y avoir :

Note N° 1 :

1 = Mandrin à 2 ou plusieurs mors

2 = Étau 2 mors mobile

3 = Étau 1 mors fixe

Note N° 2 :

Angle de direction d'ouverture du mors

Note N°3 :

Décalage en Z (+ ou -) du serrage pour le positionnement du serrage en Z

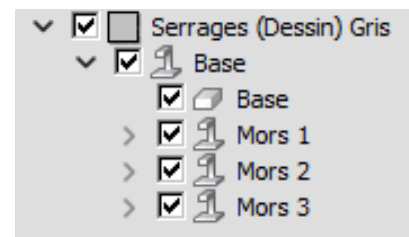
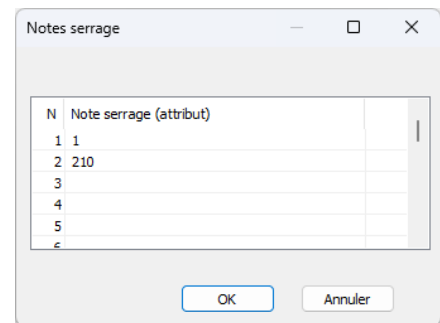
Note N°4 :

Position angulaire du mors fixe pour Étau 1 mors fixe

Le mors mobile du mandrin est maintenant défini.

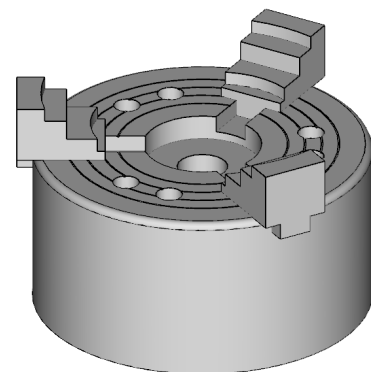
Elle se trouve dans les couches utilisateurs, Serrages. À cet endroit, avec un clic droit de la souris, il est possible de redéfinir certaines propriétés.

Notes serrage



Faire la même manipulation pour les autres mors mobile.

Le mandrin est maintenant défini :



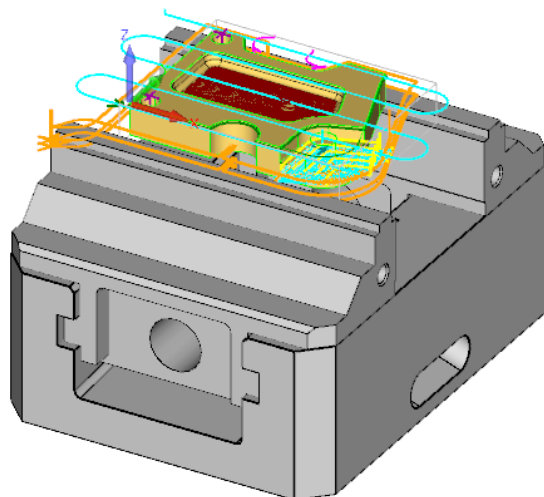
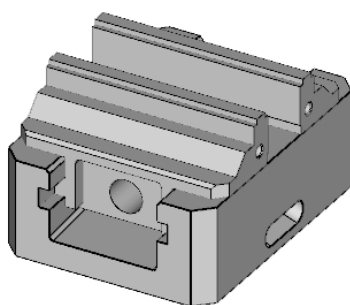
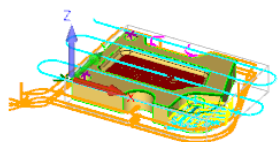
Utilisation d'un serrage automatique

Utilisation d'un étou



MACHINE | Configuration | Pincés/Serrages | **Position automatique**

Avec cette fonction, cela positionne automatiquement les éléments par rapport au brut rectangulaire.



Utilisation d'un mandrin



MACHINE | Configuration | Pincés/Serrages | **Position automatique**

Avec cette fonction, cela positionne automatiquement les éléments par rapport au brut rond.

